

Magelang, 17 Januari 2023

No : TEL.170/UM.000/R4W-4E1H0000/2023

Perihal : Permohonan Kolaborasi Pelatihan dan Perlombaan STEAM Coding

Kepada Yth

Kepala Kantor Kementerian Agama Kabupaten Kebumen
di tempat

Dengan Hormat,

Dalam rangka optimalisasi peningkatan kreativitas dan pengembangan sistematika berpikir siswa. Telkom ingin berkolaborasi bersama dalam penyelenggaraan pelatihan dan perlombaan STEAM coding GRATIS untuk siswa siswi dari sekolah tingkat Madrasah Tsanawiyah (MTs) dan Madrasah Aliyah (MA) di bawah naungan Kementerian Agama.

Pelatihan dan perlombaan yang akan diselenggarakan memiliki tujuan untuk meningkatkan 5 domain literasi digital yang meliputi aspek keamanan dan ketahanan digital, partisipasi agensi digital, kecerdasan emosional digital, serta kreativitas dan inovasi digital dalam mempersiapkan masa depan yang lebih baik menggunakan metode terkini yaitu STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts, and Math).

Untuk itu, kami ingin mohon bantuan kepada Bapak Kepala Kantor Kementerian Agama Kabupaten/Kota untuk meminta partisipasi dengan mengirimkan 5 Siswa/Siswi dari setiap MTs Negeri dan MA Negeri yang berada di wilayahnya untuk mengikuti kegiatan Pelatihan dan Perlombaan STEAM Coding.

Demikian permohonan ini kami buat. Besar harapan kami agar pihak madrasah yang dinaungi Kementerian Agama dapat berpartisipasi dan menjadi bagian dari gerakan ini demi mempersiapkan talenta-talenta muda berbakat yang siap menyongsong bonus demografi dan masa keemasan Indonesia 2045.

Untuk kebutuhan koordinasi lebih lanjut terkait permohonan kolaborasi kami ini, mohon sekiranya dapat menghubungi Sdri Amy (085227014888) dan mengisi link pendaftaran <https://bit.ly/CodingMA> untuk Tingkat MA atau <https://bit.ly/CodingMTs> untuk Tingkat Mts sebelum tanggal 31 Januari 2023, dengan detail rencana terlampir.

Atas perhatian Bapak/Ibu kami ucapkan terima kasih.



Cahyo Buwono

Manager BGES Witel Magelang

Tembusan :

1. Ketua KKMA se-eks Kares. Kedu.
2. Ketua KKMTs se-eks Kares. Kedu

Lampiran I

No : TEL.170/UM.000/R4W-4E1H0000/2023

Perihal : Permohonan Kolaborasi Pelatihan dan Perlombaan STEAM Coding

KETENTUAN PELATIHAN DAN PERLOMBAAN STEAM CODING

1. Peserta

- a. Peserta Pelatihan dan Lomba STEAM Coding adalah Siswa/Siswi Madrasah Tsanawiyah (MTs) dan Madrasah Aliyah (MA) di bawah naungan Kementerian Agama Kabupaten/Kota di setiap wilayah eks karesidenan Kedu
- b. Setiap Madrasah Tsanawiyah (MTs) dan Madrasah Aliyah (MA) mengirimkan 5 Siswa/Siswinya dalam kegiatan tersebut, dengan diutamakan kelas 8 dan 11

2. Pendaftaran

Setiap madrasah dimohon untuk melakukan pendaftaran melalui link pendaftaran sebagai berikut :

- <https://bit.ly/CodingMTs> untuk Tingkat MTs
- <https://bit.ly/CodingMA> untuk Tingkat MA

serta melaksanakan konfirmasi perwakilan Siswa/Siswi peserta Pelatihan dan Lomba STEAM Coding selambat-lambatnya pada hari **Selasa, 31 Januari 2023** ke nomor kontak (085227014888 / Amy) melalui WA.

3. Pelaksanaan Kegiatan

Pelaksanaan kegiatan Pelatihan dan Lomba STEAM Coding dilakukan serentak selama 1 bulan yang direncanakan mulai tanggal **1 Februari 2023**, dengan 8 kali pertemuan secara online dan di akhir akan dilaksanakan penilaian/kompetisi